Название проекта:

Сбежать из Школы 171 Edition

Автор:

Лешин Елисей Вадимович

Хужин Артур Маратович

Филина Варвара

Идея проекта:

Компьютерная игра основанная на побеге из школы, преждевременно выполнив несколько заданий, отсылающих к некоторым канонам Школы №171.

Принцип работы проекта:

Открывается начальное окно. При нажатии на любую кнопку на клавиатуре запускается игра. При нажатии на любую кнопу мыши открывается магазин, в котором можно купить нужного тебе персонажа за очки, которые ты зарабатываешь в игре.

После запуска игры вы попадаете в коридор школы, где вам нужно будет заходить в кабинеты и выполнять там мини-игры с учителями, чтобы выбраться из школы и, собственно, выиграть игру.

Технологии, которые использовались в проекте:

-Клетчатое поле

-Файлы txt

-Спрайты

-Collide

-Анимация

-requirements.txt

-Стартовое и финальное окна

-Подсчёт результатов

-Несколько уровней

-Музыка

ПО и Библиотеки, которые использовались в проекте:

-PyCharm

-Git

-PyGame

-Random

-Sys